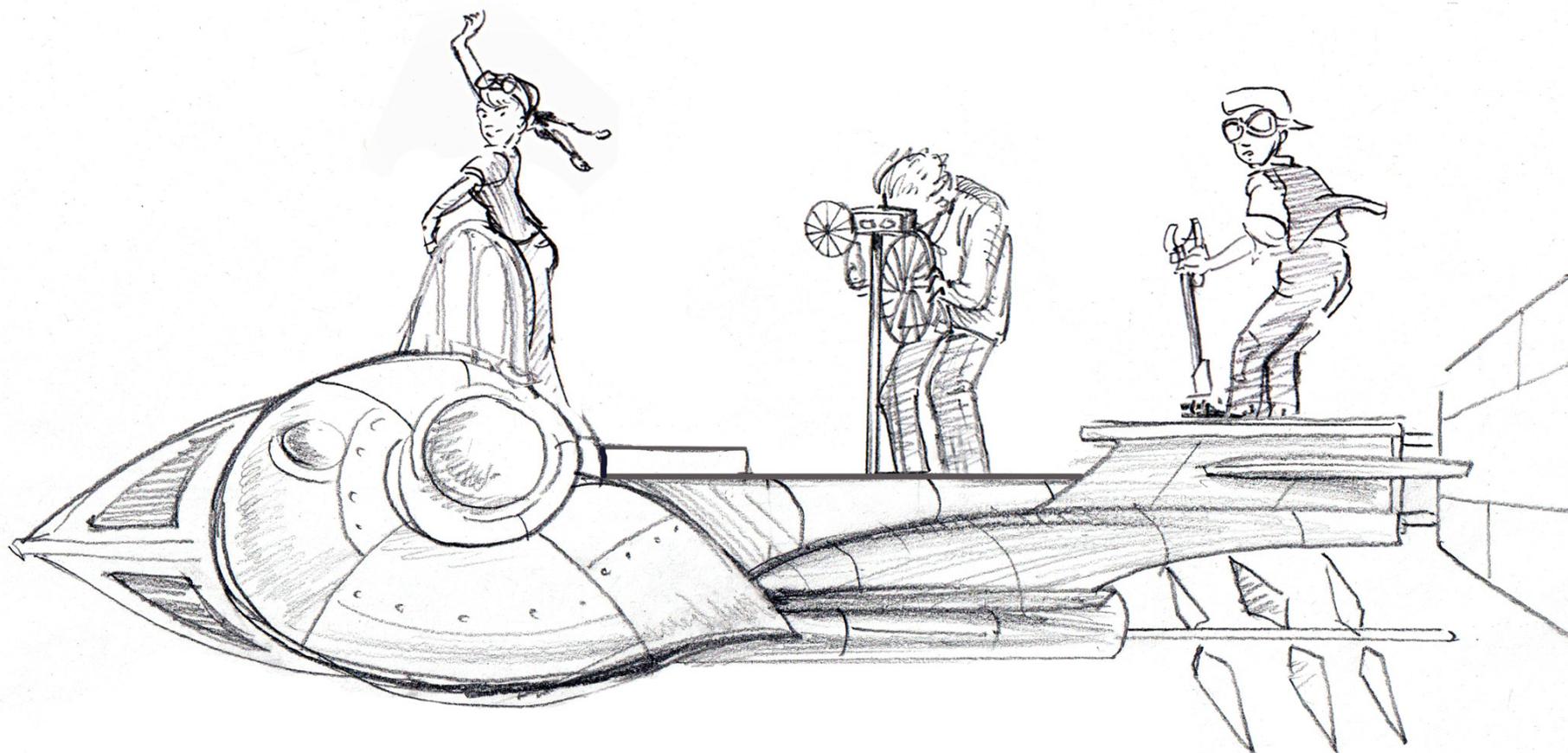


PROJET : L'AVENTURE GÉOLOGIQUE – Département des Alpes de Haute Provence
FILM PROMOTIONNEL - SCRIPT



Séquence 1 - 10 secondes

Un couple avec deux enfants marche le long d'un chemin de randonnée.

Alice est en arrière-plan. Ses parents postés plus loin l'appellent pour admirer un panorama.

La maman parlant un peu fort :

« Le point de vue est magnifique »

Le regard d'Alice est attiré par un objet masqué dans la végétation.

On voit Alice de dos qui s'approche, découvrant l'objet de la végétation :

« Tiens... qu'est-ce que c'est... ? »



Alice enlève la végétation qui entoure l'objet — une voyageuse qui ressemble à un casque VR. Puis elle dépoussière la lunette.

« Etrange... »



La maman appelle sa fille :

« Alice... tu viens ? »

Alice est intriguée.

Alice porte son regard dans la lunette de la voyageuse.

En vue subjective, on voit apparaître une image de type holographique sur un écran qui mélange des images du réel, à la façon des films des débuts du cinéma et des animations graphiques.

Alice tourne l'une des roues crantées de la voyageuse.

Alice chuchote : « Étonnant.. »

Séquence 2 - 10 secondes

Un compteur temporel visible dans l'écran de la voyageuse indique l'année : 2020.

Alice saisit la roue crantée, et l'actionne par mégarde en la tournant.

On voit le curseur temporel qui s'emballe, les années défilent, d'abord doucement, puis plus rapidement.

Les yeux en gros plan d'Alice dévoilent une expression de surprise. Des particules et des reflets apparaissent dans ses pupilles.

Elle retire brusquement ses yeux du casque.

Comme par magie, elle se retrouve sur le même site dans le passé, il y a plusieurs millions d'années.

Elle est sur un aéronef temporel, qui flotte à une dizaine de mètres du sol. La voyageuse est positionnée au centre de l'appareil.

La machine est prête à s'envoler. Les pales à l'arrière tournent.

Face à elle, un homme grand avec des lunettes rondes, et derrière elle, un autre plus trapu qui ressemble à un aventurier.

« Diantre... mais Martel, d'où vient-elle cette gamine... ? » demande le premier avec un accent italien.

« Je n'en sais rien... Professeur Sacco... Il faut qu'elle se mette devant... sinon elle va tomber. » Réponds Martel.

« D'accordo... viens petite ! » répond Sacco, en faisant un signe à Alice qui le rejoint à l'avant de l'aéronef.

Sacco se présente à Alice.

« Je m'appelle Sacco... et toi ? »

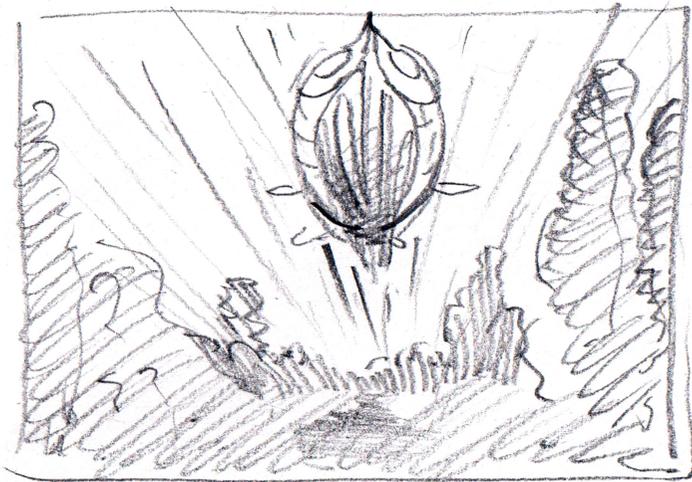
« Alice »

« Mais d'où viens-tu Alice ? Ou plutôt de quand viens-tu ? »

Martel vu de face les invite à s'accrocher...

« Attention, accrochez... j'actionne le transmetteur temporel ! »

L'aéronef s'envole rapidement et passe à toute vitesse de face au-dessus de la caméra en rase motte.

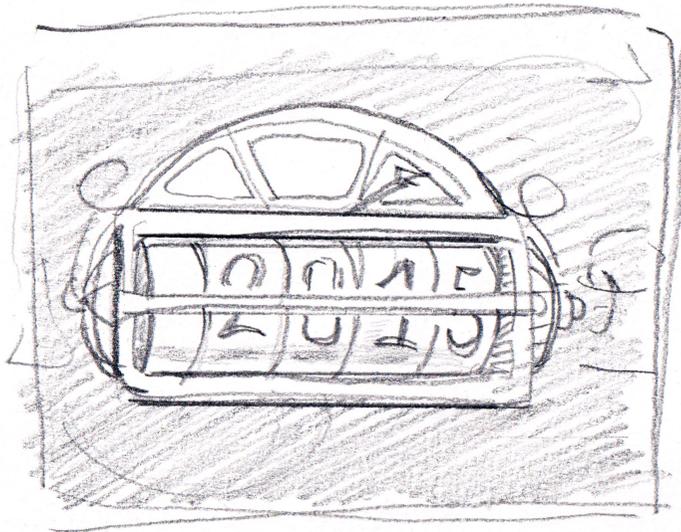


Logo aventure Géologique + baseline

Séquence 3 - 40 secondes

Sacco, Martel et Alice traversent dans l'espace et le temps, direction le passé.

Sacco positionné face à la voyageuse regarde dans la lunette. On voit en vue subjective le compteur temporel qui indique qu'ils se redirigent vers le futur, en 2015.



Martel annonce

« La transmission temporelle est bloquée... »

Le vaisseau survole plusieurs sites au XXI^e siècles.

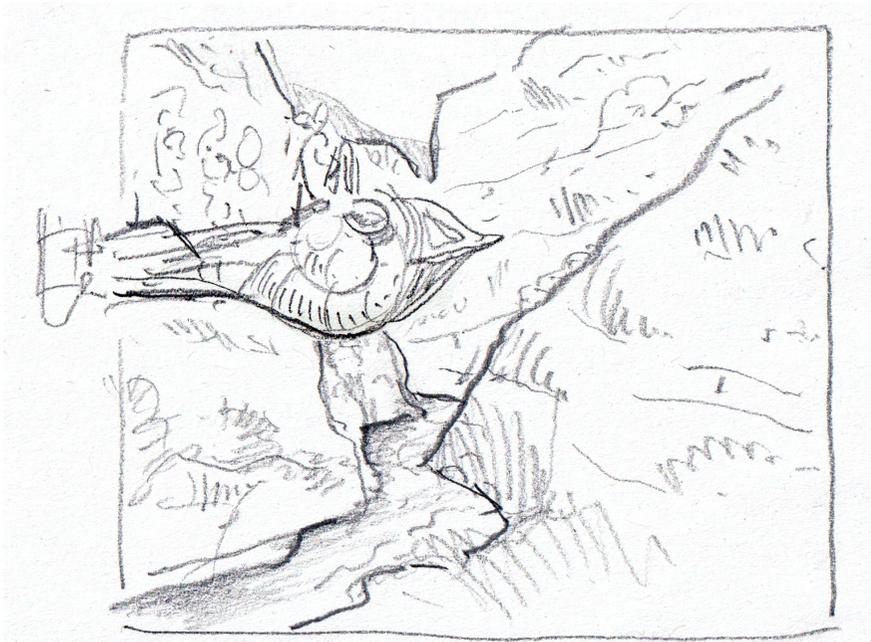
Les noms s'affichent, en faisant par ailleurs apparaître une carte géographique.

Alice est aussi surprise par la beauté des sites et les points de vue vertigineux.

Sacco donne des explications pour chacun des sites et paysages : période, caractéristiques.

« Regarde Alice, les Gorges du Verdon... »
Ils pénètrent dans les gorges du Verdon (XXIe siècle).

Tandis que le vaisseau file dans les gorges, Martel rappelle
« Je suis le seul à avoir descendu les gorges, en 1905. »



Ils basculent dans le Bès dans la clue de Verdache au XXIe.

Sacco :
« Des millions d'années de géologies se superposent ici... C'est unique »

Ils longent les granites de l'Argentera (XXIe).



Sacco :

« Les granites de l'Argentera... Toujours aussi beau »

Sacco regarde dans la lunette, on voit le curseur temporel qui se dérègle, passé, présent (XXIe).

Sacco :

« Je crois que nous remontons le temps... Nous allons tout droit vers le Carbonifère »

Le vaisseau prend de la vitesse, qui survole un site du Carbonifère.

Un graphisme indique : Période du Carbonifère

Ils survolent des forêts.

En vue subjective dans l'écran de la voyageuse, on voit en gros plans quelques insectes.

Sacco commente :

« Regardez la taille de ces insectes... »

Alice répond :

« Ils sont énormes... »

Sacco actionne la roue. Ils basculent vers le passé (- 250 M)

Le vaisseau survolent l'océan.

Sacco invite Alice à regarder dans la lunette. Grâce à la voyageuse, on voit de la lave en fusion.

Sacco ajoute :

« C'est de la lave en fusion, la Pillow Lava »

Ils passent à travers une forêt d'ammonites qui se nagent / volent.

La machine se dérègle, Sacco annonce.

« Regarde Alice... les grés d'Annot »

Ils traversent les grés d'Annot aujourd'hui (XXIe siècle).

Sacco tourne la roue pour aller vers le passé.

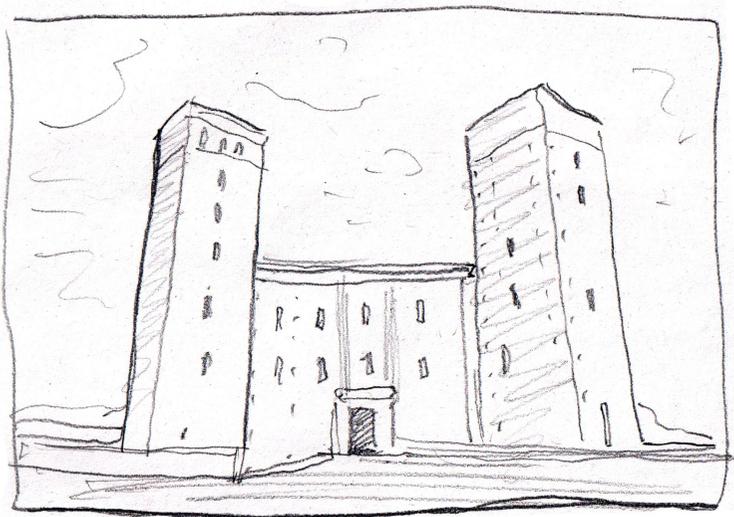
Ils survolent le lac d'Allos à la période glaciaire, il neige et tous trois ont froid. (-25 M BP)

Martel intervient :

« Nous risquons de croiser des Mammouths ! »

La machine vole dans le ciel.

On voit en vue subjective s'afficher dans la visionneuse : XXIe siècle, Château de Fossano





La caméra contourne le château de Fossano (XXIe).

Martel annonce à Alice

« Nous devons de déposer à ton époque Alice, car la machine n'a plus assez de carburant. »

Ils survolent un couple de retraités randonnant aujourd'hui (XXIe).

Ils passent au ras d'une crête où court un couple de trailers.

Alice voit alors ses parents le long du chemin de randonnée. Elle l'indique à Sacco et Martel.

Martel annonce :

« J'amorce la descente »

Séquence 4 - 5 secondes

Alice se retourne et fait signe à Sacco et Martel.

Sacco dit à la jeune fille :

« Au revoir Alice... Et à bientôt j'espère ! »

Alice les salue puis court vers ses parents et son frère.

On la voit de dos marchant de loin, racontant son aventure, en les inventant à aller voir les différents sites, enthousiaste et maîtrisant le vocabulaire scientifique.

La caméra survole des sites.

Séquence 5 - 30 secondes

La voix d'Alice se poursuit et fait le récapitulatif des expériences à vivre sur le territoire, sur un ton jeune et enjoué.

Nous voyons en alterné la famille d'Alice et d'autres publics expérimenter ces activités.



Sont ainsi présentés de façon dynamique et mise en scène :

L'Aventure géologique, ce sont :

- 16 parcours de découvertes
- Lac de Sainte-Croix en paddle
- Des rivières
- Deux escape Game
- Des thermes pour se reposer
- Des paysages magnifiques et exceptionnels
- Des expériences numériques
- Des jeux pour smartphone
- Et 250 journées de soleil par an !